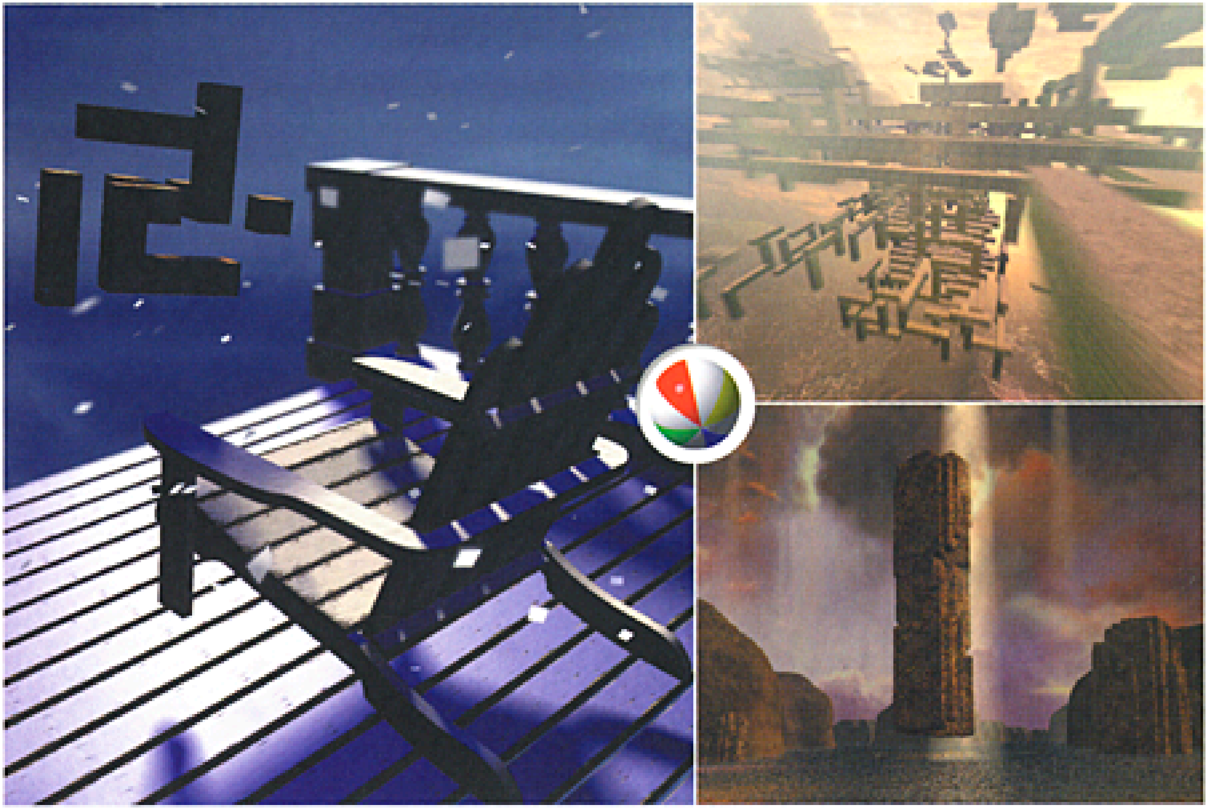

PlayStation
クーラクエスト
KulaQuest
TM



「クーラクエスト」は、北欧スウェーデン生まれの新しいアクションパズルゲームです。
"クーラ"とはスウェーデン語で"球"、"クエスト"とは英語で"探しもの"を意味します。
クーラ(球)を動かしてカギを探し、出口へ向かう。これが「クーラクエスト」です。

お問い合わせ先
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター　Tel:03-3475-7444
※ゲームの内容や裏技などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応（振動のみ）

SCPS 10064

CONTENTS

メインメニュー

メインメニュー

ゲームを起動するとメインメニューが表示されます。
メインメニューでは、以下の項目を選択することができます。



1Player

ひとりでプレイするモードです。



Start 通常のポイント制のゲームを始めます。

Time Attack 早くクリアすることを目標とするタイムアタックを始めます。15ステージごとの合計タイムによって、合格／不合格が判定されます。

Exit メインメニューに戻ります。

2Player

ふたりで交互にプレイして対戦するモードです。
それぞれのプレイヤーが使用するクーラを選ぶことができます。
クーラの選びかたについてはP.11「クーラメニュー」を参照してください。



Copy 交互に2手ずつクーラを動かしながら、それまでの動きをすべて再現していくゲームを始めます。先に間違ったプレイヤーの負けです。

Time Attack 交互にステージをプレイし、クリアのスピードを競うゲームを始めます。

Exit メインメニューに戻ります。

Lesson



さまざまなアイテムやブロックが配置された、練習用のステージです。操作方法の練習にはもちろん、アイテムの効果やブロックの種類の確認にも便利です。

Load Game



メモリーカードにセーブしたデータをロードして、続きからプレイします。

→P.13

Options

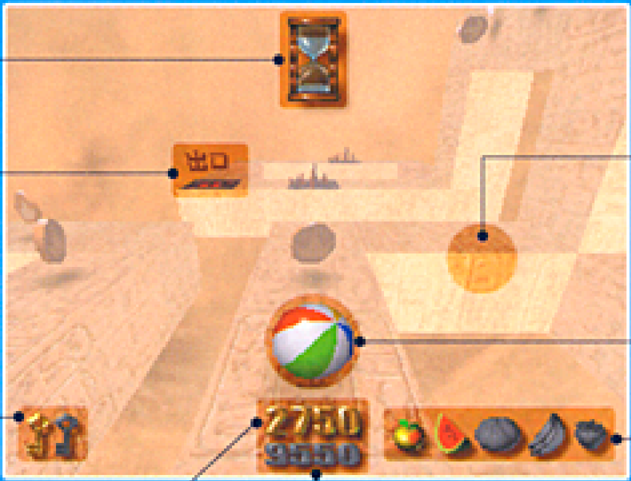


ゲーム設定の変更やハイスコアの確認をおこないます。

→P.14

ゲーム画面

ゲーム画面



砂時計(制限時間)
上の砂がなくなるとクリア失敗

出口
緑色になった出口に行くとステージクリア

ブロック
クーラの足場
中にはくずれるブロックやトゲのあるブロックも

クーラ

カギ
表示されている数のカギを集めると出口が緑色に

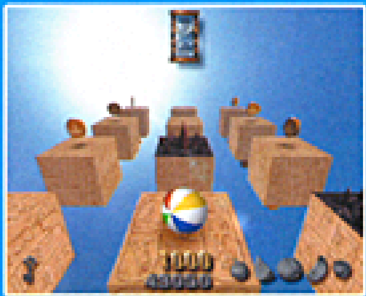
フルーツ
5個集めてステージクリアするとボーナスステージへ → P.10

ステージポイント
現在のステージで獲得しているポイント

トータルポイント
これまでに獲得した合計ポイント







操作説明

アナログコントローラ

アナログコントローラを使用すると、クーラの動きに応じた振動を楽しむことができます。
LEDの点灯、消灯に関わらず、振動機能のon/offはOptionsメニューのVibrationで設定できます。



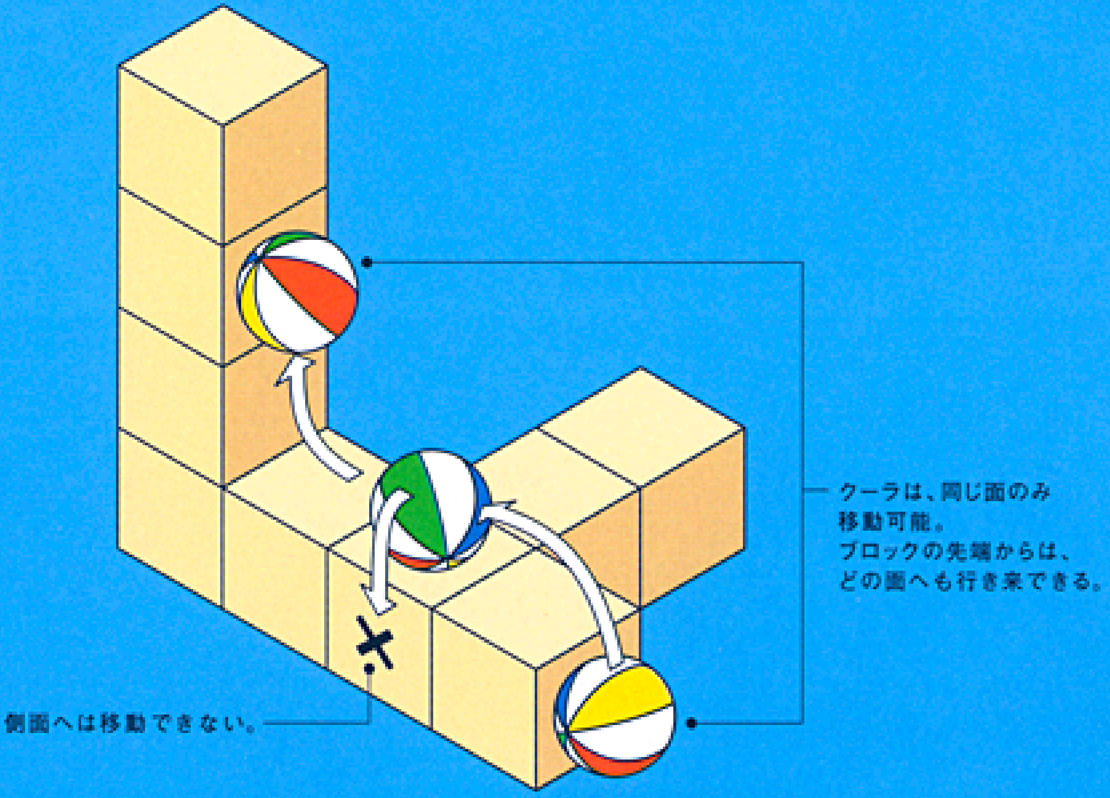
コントローラ

振動機能以外は、
アナログコントローラと同じです。

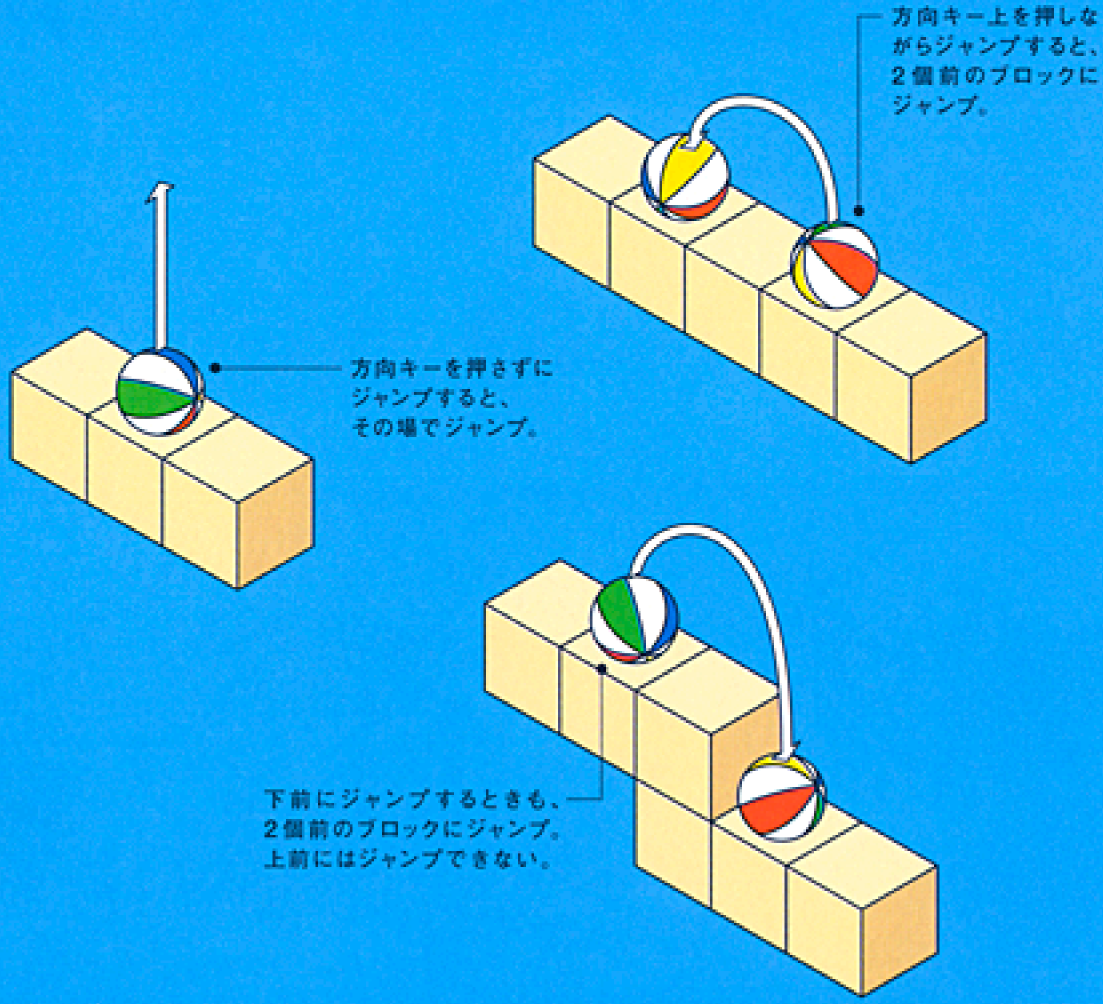


操作方法

移動



ジャンプ

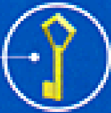

方向キー上を押しながらジャンプすると、2個前のブロックにジャンプ。
方向キーを押さずにジャンプすると、その場でジャンプ。
下前にジャンプするときも、2個前のブロックにジャンプ。上前にはジャンプできない。

ルール

アイテム

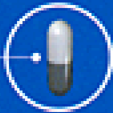
ステージにはさまざまなアイテムが落ちています。アイテムにはそれぞれ決まった効果や獲得ポイントがあります。以下にアイテムの一部を紹介します。

カギ
1000 points



出口を開けるためのカギです。ステージにあるすべてのカギを取らないとクリアできません。

カプセル



カプセルを取ると、視界がゆがみ、操作しにくくなります。一定時間経過すると、元に戻ります。

フルーツ
2500 points



ボーナスステージ(→P.10)に行くために必要なアイテムです。各ステージに必ずひとつあります。

砂時計



砂時計を反転させます。残り時間が多いときに取ると、少なくなってしまいます。

ステージクリア

ステージにあるカギをすべて集めると、出口が緑色になります。緑色の出口に行くとステージクリアです。



クリアすると、ステージの達成率が表示され、
トータルポイントに獲得したステージポイントが加算されます。

クリア失敗

以下のような状況になると、クリア失敗となり、トータルポイントからステージポイントとペナルティーポイントが引かれます。

タイムアウト 時間切れ

落ちた ブロックのないところへジャンプ

刺さった トゲ系ブロックにさわった



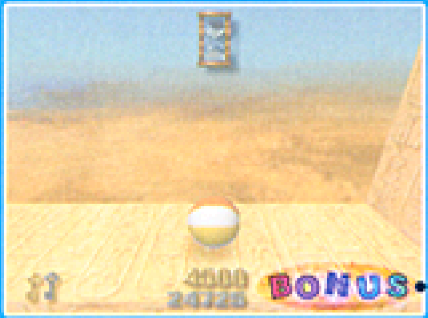
トータルポイントがマイナスになっていなければ、同じステージを再プレイできます。

ゲームオーバー

クリアに失敗してトータルポイントがマイナスになるとゲームオーバーです。
コンティニューはありませんので、好調なときはセーブしておくといいでしょう。
セーブについてはP.13の「セーブ」を参照してください。

ボーナスステージ

ボーナスステージ



フルーツを5個集めてステージクリアするとボーナスステージに進みます。

ボーナスステージでは、制限時間内にすべてのブロックを通るとクリアとなり、ボーナスポイントを獲得できます。失敗してもポイントは引かれません。



クーラメニュー

クーラメニュー

1Playerモードで特定のステージをクリアするか、2Playerモードを選択すると、クーラメニューが表示されます。
クーラメニューでは、クーラの模様と色を設定できます。
画面の説明にしたがって設定してください。
◎ボタンを押すとゲームに使用するクーラを決定します。



アドバイス

砂時計に注意!

砂時計は残り時間が少なくなってから取ること。取りたくないときは、ジャンプで飛び越せる。
うっかり取ってしまったときは、もうひとつ砂時計がないか探してみよう。

視点を変えよう

R1ボタンやR2ボタンを活用して、上下をチェック。SELECTボタンを押すと、方向キーで全体を見回せる。

ポーズしてから考えよう

SELECTボタンで全体を見ているときも時間は流れる。じっくり考えたいときはポーズしよう。

ポーズメニュー

ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズメニューが表示されます。



Continue



ゲームに戻ります。

Options



ゲーム設定の変更やハイスコアの確認をおこないます。

→P.14

Quit



ゲームを中止してメインメニューに戻ります。

セーブ／ロード

セーブ

1PlayerモードでSステージクリアするごとにセーブポイントになります。
セーブポイントでは、それまでのゲームの経過をメモリーカードにセーブすることができます。セーブするファイルを4ヵ所から選択してください。
すでにデータがあるファイルにカーソルをあわせると、ステージやポイント、ポイントグラフ(→P.15)が表示されます。

※1Player Time Attackはセーブ可能ですが、2Playerモードはセーブできません。
※メモリーカード差込口1にのみ対応しています。



ロード

メインメニューからLoad Gameを選択すると、データをロードして続きをプレイすることができます。表示されるステージやポイント、ポイントグラフ(→P.15)を参考にロードしたいファイルを選択してください。

※メモリーカード差込口1にのみ対応しています。



オプションメニュー

Optionsメニュー

Optionsメニューでは、以下の項目を選択することができます。



FX



効果音の音量を設定します。

BGM



音楽の音量を設定します。

Vibration



アナログコントローラの振動機能をon/offします。

Scores



1Playerモードのハイスコアを参照します。セーブファイル1〜4のハイスコア、が表示されます。

各スコアにカーソルをあわせると、ポイントグラフが表示されます。
ポイントグラフは、各ステージをクリアしたときのトータルポイントをグラフにしたものです。
グラフが上がっている部分は順調にクリアしていたところ、下がっている部分はクリアに失敗したところです。



Exit



Optionsメニューを終了します。

スタッフ

KulaQuest Created by Game Design Sweden AB

Original Concept:Johannes S*derqvist
Programs & Game Design:Stefan Persson, Jens Rudberg, Jesper Rudberg
Graphics & Game Design:Johannes S*derqvist
Level Design:Jesper Rudberg
Additional Level Design:Mattias Karlgren, Stefan Persson, Jens Rudberg, Martin Satigels, Richard Stigels, Johannes S*derqvist
Music and Sound Effects:Twice A Man

KulaQuest Sony Computer Entertainment Inc. Staff Credits

Director
YeonKyung Kim
Assistant Director
Hiroshi Shiina

Sound Coordinators
Masamichi Seki
Kouichi Yamazaki

CG Artists
Hiromasa Horie
Tada Gaku

FLAME system Editing
Yasuharu Yoshizawa

Particle Designer
Hidehisa Onai

Texture&Background Artists
Sayaka Nagano
Naomi Horikawa

Movie Encoding
Satoru Fukui
Movie Encoder&Decoder
Seiichi Ikiuo

Package Coordinator
Hironori Komiya
Hiroe Suzuki / SMC.

Logo Design & Artworks
Hironori Komiya
Sachiyo Ohta / bishop

Manual Writing
Kenichiroh Yasuhara
/ TOYOTAMA-YA

Technical Supports
Keiso Shimakawa

Business Affairs
Ryukatsu Son
Tatsuro Nakamura

Sales Planning Dept.
Kyoko Kato

Quality Assurance
Kouichi Kodama
Junichi Akatsuka

QA Testers
Shinya Inagaki
Hiroyuki Nagai
Misato Takahashi
Naoko Izumiyama
Kentaro Anzai
Akihiko Toyota
Publicitiy & Marketing Dept
Vice President
Masatsuka Saeki

Marketing
Tomoko Inoue

Producer
Katsuhiko Kanazawa

Marketing Producer
Megumi Hosoya

Computer Graphics Producer
Shuji Hiramatsu

Supervisor
Shawn Layden
Yoshiko Furusawa
Akira Koike

Executive Producer
Akira Sato

Special Thanks To
Juan Montes
John Roberts
Richard Skews
Sean Kelly
Chris Ansell
Game Design SwedenAB
Mikiko Okai
Kazunori Yamauchi
Akiko Kawai
Kazuaki Komiya
Sach Tsuchiya
Polyphony Digital Inc.

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SCPS 10064

Notice